



Aménagement paysager
aire de jeux, espaces verts

Maîtrise d'ouvrage :
commune de Arraye et Han
J. VILLEMEN - Maire de 1995 à 2001

Maîtrise d'oeuvre :
L. PELLEGRINI - Artiste - Plasticienne
D. BARBIER - Architecte dplg

Intervenants extérieurs :
C.A.U.E. de Meurthe-et-Moselle

Chronologie :
Diagnostic C.A.U.E. - 1996
Etudes - 1998
Début travaux - avril 1999
Fin travaux juin 1999

Nature des travaux :
Aménagement d'un espace vert
Terrain de jeux multi-sports,
Jeu de quilles

Principaux matériaux :
Schiste rouge
Enrobé noir aire de jeu
Marquage couleur au sol
Revêtement bois jeu de quilles
Métallerie jeu de quilles
Mobilier bois bancs
éclairage

Végétation:
Saules : 3 types salix babylonica, salix
purea, salix rosmarinifolia
Engazonnement

Coût de l'opération - T.T.C. :
Total travaux - 109 768.00 Euros

Subventions :
DGE : 20%
Conseil Général : 37 534.00 Euros

Surface approximative : 9000 m²

Prix au m² : 12.20Euros /m²

Aménagement d'un espace public

La commune d'arraye et Han est composée à l'origine d'un tissu urbain dense dépourvu de place. La mairie se situant à l'entrée du village, s'inscrit dans un tissu plus diffus, un vaste terrain vide lui fait face offrant des vues vers le paysage lointain. La caractéristique de ce terrain se décrit par une parcelle en pente, son point haut se situe au niveau de la mairie et son point bas en fond de parcelle, au bord d'un ruisseau.

A l'origine, ce terrain ne comportait aucun aménagement et n'était pas utilisé. Visible depuis l'entrée du village et face à la mairie, sa situation le rendait propice à accueillir un aménagement.



Principe d'aménagement

La commune de Arraye et Han souhaitait requalifier cette partie de rue sur laquelle se situe la mairie et réaliser un aménagement d'ensemble, permettant d'améliorer et de créer un espace public intégrant différentes aires de jeux : jeu de quilles, espace de jeux multi sports.

L'aménagement devait proposer un traitement végétal approprié de façon à générer un lien fort: mairie-parc, comme une séquence du village permettant de requalifier cette partie du village pour former un ensemble cohérent.

Le projet devait prendre en compte le dénivelé qui est une caractéristique du terrain, et l'intégrer dans sa conception.



I e p r o j e t r é a l i s é

Le projet proposé met en scène un espace public où le choix réduit des végétaux et des matériaux confèrent au lieu une simplicité fort appréciable.

Les masses balancées et les couleurs propres aux trois types de saules choisis, permettent d'obtenir par le jeu d'écrans qu'ils construisent, des plans successifs et des profondeurs variables suivant le déplacement de l'utilisateur.

Le labyrinthe des saules permet d'accentuer les mouvements du terrain. Le dessin des trois allées, leur organisation dissymétrique, révèle une échelle spatiale propre au sol et ouvre des espaces différenciés au travers du terrain engazonné et évoque une complexité dans le déplacement de chaque usager.



C o n s t a t a p r è s r é a l i s a t i o n

L'utilisation restreinte des matériaux propose un vocabulaire simple et approprié au lieu.

La qualité de l'aménagement résulte ainsi de la sobriété pertinente du traitement.

Par ailleurs, la proximité immédiate de la mairie et de l'entrée du village, permet d'attirer les usagers à venir pratiquer des activités diverses sur le terrain et d'accueillir également les manifestations proposées par la commune.

Le traitement paysager proposé, a permis d'intégrer un espace délaissé, dans l'espace urbain.

Le choix de la végétation propose une lecture différente à chaque saison préservant la qualité du site tout au long de l'année.

L'opération tant au niveau conception et de l'usage, a été appréciée par les usagers.



remerciements à : N. DELHAYE, à L. PELLEGRINI,
à D. BARBIER, pour leur aimable collaboration
réalisation: L. ROSSIGNOL
C . A . U . E . 5 4 : - m a r s 2 0 0 3